# Oversigt:

1. Session 0
2. Karakterdannelse
3. Danger room

# Session 0:

* “Lektie” forvetninger
* Hvad er grænsen?
* X-kortet eller lignende safety tool

**Kampagne detaljer**

*Koncept*: Udforsker *Misty Vale.* Sandkasse-stil, dvs. I kan gøre mere eller mindre hvad I har lyst til, inden for rimeligheden grænser og så længe det er i Misty Vale.

*Mål*: I bestemmer! Der er en bagvedliggende historie, men det er op til jer hvor meget I ønsker at interagere med den, og hvordan I gør det.

*Tone:*Hvad ønsker folk? Spillet: ”Mirth and mayhem” – Morsomhed og kaos

*Følsomme emner:* Meget lignende de to sessioner vi har spillet.

* X-kortet eller lignende

**Logistik**

* *Mad*: Skiftes til at stå for det? Dem som ikke laver mad, står for snacks?
* *Pauser:* Fungerer ok?
* *Nye spillere:* Én har sagt han gerne vil, men torsdag ikke dur. Ok kommer senere?

**Hvad forventer vi af hinanden?**

* ”Lektiebyrde”.

# Karakterdannelse

* Sidst: Vælg figurer.
  + Mine figurer
  + Dndfigurer.dk
  + Herosforge
  + Fysisk

# Danger rooms

1. Hard

60